

Basketballturnier 2011 in Viernheim



Liebe Basketballfreunde,
mit Beginn der Rückrunde geht die Basketballsaison 2010/2011 in die entscheidende Phase.

Nach Abschluss der Rückrunde veranstaltet die TSV Amicitia Viernheim und BG Viernheim/Weinheim zum Saisonausklang ein Basketballturnier.

Hierzu laden wir Euch vom **14.-15.05.2011** nach Viernheim ein.

Im Jugendbereich spielen

→ **U16m bis Landesliga**

→ **U18m+U20m** (diese beiden Altersklassen treten zusammen an) bis **Landesliga**

Das Turnier im Jugendbereich soll sich auf einen Tag beschränken.

Im Seniorenbereich spielen

→ **Herrenmannschaften von Bezirks- und Landesliga**

→ **Damenmannschaften von Bezirks- und Landesliga**

Die wichtigsten Informationen zum Spielablauf möchten wir hier kurz zusammenfassen:

- Im Jugendbereich 2 x 15min durchlaufende Zeit, letzte Minute gestoppt
- Im Seniorenbereich 2 x 20min durchlaufende Zeit, letzte Minute gestoppt
- Jede Mannschaft muss Kampfgericht und 2 Schiedsrichter stellen
- Kostenloses Mineralwasser für alle Spieler
- Im Foyer unserer Haupthalle (Waldsporthalle) haben wir einen kleinen Imbissstand eingerichtet
- Zentrale Anmeldung samstags, 14.05. 8:00Uhr (Waldsporthalle)
- Turnierende sonntags, 15.05. ca. 17:00Uhr mit Siegerehrung
- Für alle Teilnehmer gibt es kostenlose Turnier-T-Shirts
- Die Kosten pro Team belaufen sich auf 50€ zzgl. 50€ Kautions
- Anmeldung mit dem umseitigen Anmeldeformular bis 31.03.2011
- Die Teilnehmeranzahl ist begrenzt
- Die Anmeldung ist nur gültig, sobald die Meldegebühr in Höhe von 100€ überwiesen ist
- Rückerstattung der Kautions (50€) bei korrektem Turnierverhalten per Überweisung
- Ausführliche Informationen können unserer Turnier-Info entnommen werden (Online unter www.basketball-viernheim.de)

Bei Fragen wendet Euch bitte an folgende E-Mail-Adresse:

turnier2011@basketball-viernheim.de

Wie würden uns freuen, wenn Ihr an unserem Turnier teilnehmt.

Bis dahin wünschen wir Euch viel Erfolg für die Rückrundenspiele,

TSV Amicitia Viernheim und BG Viernheim/Weinheim