

1. Viernheimer Basketball-Turnier

14.- 15.05.2011

Turnier-Info



Allgemeines:

Für den reibungslosen Ablauf unseres Turniers haben wir einen Ansprechpartner: Tim Bohnhoff. Er wird während unserer beiden Turniertage unter folgender Nummer erreichbar sein: 01629878321. Bei Fragen, Problemen oder Anmerkungen könnt Ihr Euch gerne an ihn wenden.

Schritte zur Turnierteilnahme:

Anmeldung an folgende E-Mail-Adresse:

turnier2011@basketball-viernheim.de

Die Anmeldung kann erst nach Eingang der Teilnahmegebühr (50€) sowie der Kautions (50€) berücksichtigt werden.

Rechtzeitig vor Turnierbeginn schicken wir Euch den Spielplan zu.

Adressen der Sporthallen:

1. Waldsporthalle (WSH)
Industriestraße 38
68519 Viernheim
2. Rudolf- Harbig- Halle (RHH)
Lorscher-Straße 84
68519 Viernheim
3. Albertus- Magnus- Schule (AMS)
August- Bebel- Straße 9
68519 Viernheim
4. Alexander- von- Humboldt Schule (AvH)
Franconvilleplatz 7
68519 Viernheim
5. Schillerschule (SSH)
Lampertheimer Straße 2
68519 Viernheim

Parkmöglichkeiten gibt es an jeder Halle.

Essen und Getränke:

Jeder Mannschaft wird pro Spieltag kostenlos ein Kasten Mineralwasser zur Verfügung gestellt.

In unserer Haupthalle (Waldsporthalle) haben wir einen kleinen Imbissstand vorbereitet. Dort verkaufen wir Getränke, belegte Brötchen, etwas Warmes (z.B. Würstchen) sowie Kuchen.

Ankunft:

Die zentrale Anmeldung ist am Samstag, 14.05.11 um 8Uhr an der Waldsporthalle. Dort füllt Ihr einen Laufzettel aus (Spielername mit Nummer), um dem Kampfgericht das Ausfüllen des Spielberichts Bogens zu erleichtern. Zudem bekommt Ihr dort Euren Kasten Wasser.

Basketbälle:

Von uns werden die Spielbälle gestellt. Bälle, die Ihr zum Aufwärmen benötigt, bringt Ihr bitte selbst mit.

Turnierregeln:

Es gelten die offiziellen Spielregeln der FIBA und die DBB-Spielordnung (Saison 2010/2011) mit folgenden Änderungen:

1. Die Spielzeit beträgt im Jugendbereich 2x15 Minuten; Seniorenbereich 2x20 Minuten mit durchlaufender Zeit.
Die letzte Spielminute der 2. Halbzeit wird gestoppt.
2. Die Halbzeitpause dauert 5 Minuten
3. Nach jedem Spiel gibt es 15 Minuten Pause (Aufwärmen für die nächsten Teams).
4. Jedes Team besteht aus max. 12 Spielern.
5. Die eingesetzten Spieler müssen Mitglied des entsprechenden Vereins sein.
6. Pro Halbzeit steht jedem Team eine Auszeit zur Verfügung.

7. Bei vier Fouls muss der Spieler das Feld verlassen.
8. Die Mannschaftsfouls sind begrenzt auf sechs Fouls pro Halbzeit. Bevor die Mannschaftsfouls erreicht sind gibt es bei einem Foul bei Korbaktion 2 Freiwürfe. Mit dem 6. Mannschaftsfoul gibt es automatisch 2 Punkte (keine Freiwürfe mehr).
9. Spielerwechsel ist möglich:
 - a) nach den geltenden Spielregeln
 - b) fliegender Wechsel im Bereich des Kampfgerichts, wenn die Mannschaft Ballkontrolle hat.
10. Bei Punktgleichheit nach Abschluss der Gruppenspiele wird zur Ermittlung der Platzierung folgendes Verfahren angewendet:
 - a) direkter Vergleich der punktgleichen Mannschaften (wobei die bessere Platzierung zu ermitteln ist)
 - b) der höhere Korbquotient
 - c) die geringere Anzahl der Fouls
11. Bei unentschieden ausgehenden Spielen wird solange um 3 Minuten verlängert, bis ein Sieger feststeht.
12. Die jeweils erstgenannte Mannschaft sorgt für die unterschiedlichen Trikots.
13. Die spielfreien Mannschaften stellen das komplette Kampfgericht sowie Schiedsrichter und sind für eventuellen Ersatz verantwortlich.
14. Jede Mannschaft stellt zwei Schiedsrichter, die entsprechend dem Spielplan einzusetzen sind.

Mannschaften, die ihren Ansetzungen nicht nachkommen, können vom weiteren Spielverlauf des Turniers ausgeschlossen werden. Außerdem behält sich die Turnierleitung eine Einbehaltung der entrichteten Kautions vor.
15. Beschädigungen der Korbanlage, verursacht durch Dunking oder Festhalten am Ring, werden bei grobem oder dauerndem Verstoß mit Ausschluss vom Turnier geahndet. Die entstehenden Kosten gehen zu Lasten des Verursachers, soweit sie die in einem solchen Fall einbehaltene Kautions übersteigen.
16. Die Damenturniere werden mit den Spielbällen der Größe 6 gespielt.